

## REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ

### § 1

#### Organizatorzy

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określa ogólne zasady, zakres i warunki uczestnictwa w grze miejskiej pod nazwą „Śladem funduszy europejskich”.
2. Organizatorem gry miejskiej „Śladem funduszy europejskich”, zwanej dalej „Grą”, jest Filharmonia Opolska im. Józefa Elsnera, zwana dalej „Organizatorem”.

### § 2

#### Zasady Gry - UDZIAŁ W GRZE

1. Udział w Grze jest bezpłatny oraz dobrowolny.
2. Uczestnicy Gry dzielą się na drużyny. **Każda z drużyn składa się z minimum dwóch osób, a maksymalnie z czterech osób.**
3. **Minimalny wiek uczestników Gry to 8 lat.**
4. **Przynajmniej 1 osoba w każdej zarejestrowanej w Grze drużynie musi być pełnoletnia i posiadać pełną zdolność do czynności prawnych.**
5. Każda drużyna wybiera spośród swoich członków Kapitana. Kapitanem drużyny może być tylko osoba pełnoletnia, posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych.
6. Kapitan drużyny podpisuje się na liście startowej w imieniu drużyny i jako osoba pełnoletnia odpowiada także za przestrzeganie Regulaminu Gry.
7. Dzieci poniżej 8 roku życia nie biorą udziału w Grze, ale mogą towarzyszyć swojemu opiekunowi prawnemu lub przedstawicielowi ustawowemu w czasie trwania Gry. Dzieci poniżej 8 roku życia nie wliczają się do składu drużyny.
8. W przypadku dzieci poniżej 8 roku życia, które jedynie towarzyszą uczestnikom gry, zgodnie z ust. 7, ich opiekun prawny lub przedstawiciel ustawowy winien wypełnić i przedstawić w Punkcie Startowym zgodę na przetwarzanie danych osobowych dziecka poniżej 8 roku życia oraz wykorzystanie jego wizerunku przez Organizatora. Wzór takiej zgody stanowi załącznik nr 1 do Regulaminu.
9. Osoby niepełnoletnie, które ukończyły 8 lat, ale nie ukończyły 13 lat, mogą wziąć udział w Grze wyłącznie w jednej Drużynie i pod opieką swojego przedstawiciela ustawowego lub opiekuna prawnego.

10. Osoby niepełnoletnie, które ukończyły lat 13, ale nie ukończyły 18 lat, oraz osoby pełnoletnie nieposiadające zdolności do czynności prawnych lub posiadające ograniczoną zdolność do czynności prawnych mogą wziąć udział w Grze pod warunkiem przedstawienia w Punkcie Startowym pisemnej zgody na udział w Grze swojego opiekuna prawnego lub przedstawiciela ustawowego (wzór zgody stanowi załącznik nr 2 do Regulaminu), z zastrzeżeniem ust. 11. Dostarczenie pisemnej zgody nie zwalnia takiej Drużyny z warunku posiadania w swym składzie jednej osoby pełnoletniej, posiadającej pełną zdolność do czynności prawnych – Kapitana drużyny.
11. Zgoda przedstawiciela ustawowego lub opiekuna prawnego na udział w Grze jest dorozumiana, jeśli osoby, w przypadku których wymagana jest taka zgoda, biorą udział w jednej Drużynie ze swoim opiekunem prawnym lub przedstawicielem ustawowym.

### § 3

#### Zasady Gry – REJESTRACJA

1. Zapisy na Grę prowadzone są w formie elektronicznej. Zgłoszenia należy przysyłać na adres e-mail: [k.wybraniec@filharmonia.opol.epl](mailto:k.wybraniec@filharmonia.opol.epl) lub [europedirect-opole@ocrg.opolskie.pl](mailto:europedirect-opole@ocrg.opolskie.pl). Zgłoszenie powinno zawierać następujące dane wszystkich osób wchodzących w skład drużyny: imiona i nazwiska członków drużyny, numer telefonu kontaktowego jednego z członków drużyny, wiek każdego z członków drużyny.
2. **Zgłoszenia będą przyjmowane rozpoczęcia gry tj. 08.10.2022 godz. 10:00** lub do wyczerpania liczby miejsc w Grze (maksymalnie dziesięć drużyn, nie więcej niż cztery osoby w drużynie).
3. Za zarejestrowaną drużynę uważa się taką, która otrzymała wiadomość e-mail, potwierdzającą udział w Grze.
4. Wiadomość e-mail potwierdzająca udział drużyny w Grze zawiera dodatkowo:
  - informacje organizacyjne dotyczące Gry,
  - regulamin Gry wraz z załącznikami – zgodę na przetwarzanie danych osobowych i wykorzystanie wizerunku uczestnika (załącznik nr 1) oraz formularz pisemnej zgody uczestnictwa osób niepełnoletnich (załącznik nr 2).
5. Wszystkie wiadomości e-mail wysłane przez Organizatora za pośrednictwem jego serwera pocztowego lub jego infrastruktury poczty elektronicznej uznaje się za dostarczone do uczestnika.

### § 4

#### ODBIÓR KART DO GRY I DODATKOWA REKRUTACJA

1. Gra przeprowadzona zostanie w dniu 8 października 2022 r. na terenie Miasta Opola w godzinach 10:00 - 14:00.
2. Punkt Startowy i Finałowy Gry znajdować się będą w Filharmonii Opolskiej (ul. Krakowska 24, Opole) (zwany dalej: „Punkt Filharmonia”).
3. Odbiór kart do Gry przez zarejestrowane drogą elektroniczną drużyny będzie możliwy w dniu 8 października 2022 r. od godz. 9:30 i trwać będzie do godziny 10:00 w Punkcie Filharmonia.

4. Kapitan drużyny (osoba pełnoletnia) kwituje odbiór karty do Gry w Punkcie Startowym, podpisując się na liście drużyn.
5. Skład drużyny weryfikowany jest na miejscu przez przedstawicieli Organizatora. Przed odbiorem karty do Gry istnieje możliwość modyfikacji składu drużyny na liście startowej.
6. Każdy zespół w momencie potwierdzenia rejestracji w Punkcie Startowym otrzyma kopertę z zawartością: kartą do Gry oraz mapą terenu Gry.
7. Odbierając kartę do Gry, Kapitan drużyny zgadza się w imieniu drużyny na warunki Gry i potwierdza, że drużyna zapoznała się z jej Regulaminem.
8. Osoby, które nie zapiszą się na Grę w formie elektronicznej przez adres e-mail, będą mogły to zrobić bezpośrednio w Punkcie Startowym, jeśli Organizator będzie dysponował wolnymi miejscami w Grze.
9. Nieodebranie karty do Gry w dniu 8 października 2022 r. do godziny 10:00 jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w Grze.
10. Warunkiem odebrania karty przez osoby zapisujące się w dniu 8 października 2022 r. jest zapoznanie się na miejscu z Regulaminem Gry oraz pisemne potwierdzenie odbioru karty do Gry, jak również podpisanie stosownych oświadczeń, o których mowa w Regulaminie.

## **§ 5**

### **BEZPIECZEŃSTWO I DODATKOWE WYMAGANIA W CZASIE GRY**

1. Każdy Uczestnik Gry w momencie odbioru karty do Gry powinien przedłożyć w Punkcie Startowym pisemną zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych oraz wykorzystanie jego wizerunku przez Organizatora, zgodnie ze wzorem stanowiącym załącznik nr 1 do Regulaminu, wyrażoną odpowiednio przez Uczestnika lub jego opiekuna prawnego lub przedstawiciela ustawowego (w przypadku Uczestnika nieposiadającego pełnej zdolności do czynności prawnych). W przypadku, gdy dzieci poniżej 8 roku życia towarzyszą uczestnikom gry, opiekun prawny lub przedstawiciel ustawowy dziecka przedkłada również wypełniony i podpisany załącznik nr 2 do Regulaminu.
2. Odebranie karty stanowi równocześnie potwierdzenie przez Uczestnika dobrego stanu zdrowia umożliwiającego udział w Grze.
3. Aby wziąć udział w Grze, przed odbiorem kart do Gry uczestnik składa oświadczenie pisemne, że według swojej najlepszej wiedzy nie jest osobą zakażoną wirusem Covid-19 i nie miał kontaktu z osobą zakażoną wirusem Covid-19. Oświadczenie to jest dobrowolne, ale konieczne do wzięcia udziału w Grze.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za bezpieczeństwo osób uczestniczących w Grze, poza odpowiedzialnością wyrażoną wprost w przepisach obowiązującego prawa. Każdy z uczestników odpowiada za własne bezpieczeństwo w trakcie udziału w Grze.
5. Warunkiem udziału w Grze jest prezentacja przez uczestników w widocznym miejscu elementów identyfikacyjnych przez cały czas trwania Gry: karty do gry podpisanej imionami i nazwiskami wszystkich uczestników oraz identyfikatorów.
6. Poprzez odbiór karty do Gry uczestnik wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie.

## § 6

### ZASADY GRY – PRZEBIEG GRY

1. Gra rozpoczyna się dokładnie o godzinie 10:30. Od tej godziny liczony jest czas wykonywania zadań, jednakowy dla każdej drużyny.
2. Do wykonania są zadania, których przebieg kontrolowany jest przez animatorów.
3. Każdy animator posiada dla drużyny zadanie do wykonania.
4. Zadania znajdują się na terenie, którego granice zaznaczone są na mapie terenu Gry, którą drużyna otrzymuje w kopercie przed startem Gry.
5. Warunkiem przystąpienia do zadania jest weryfikacja przez animatora, czy drużyna posiada elementy identyfikacyjne w postaci identyfikatorów oraz podpisaną kartę do Gry.
6. Do realizacji zadań można będzie przystąpić dopiero od momentu startu Gry – tj. od godziny 10:30.
7. Wszelkie materiały do zadań wydawane drużynom zostaną wcześniej zdezynfekowane.
8. W przypadku, gdy na wykonanie zadania czeka już inna drużyna, decyzja o szukaniu następnego punktu lub też o pozostaniu w kolejce należy wyłącznie do drużyny.
9. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i zaleca się zachowanie szczególnej ostrożności podczas Gry.

## § 7

### Zasady Gry – PORUSZANIE SIĘ PO TERENIE GRY ORAZ DYSKWALIFIKACJA

1. Karta do Gry musi być podpisana imionami i nazwiskami wszystkich członków drużyny.
2. Po terenie Gry uczestnicy poruszają się wyłącznie pieszo. Nie wolno w czasie trwania Gry korzystać z żadnych pojazdów, w tym z rowerów, rowerów elektrycznych czy hulajnóg.
3. Wyjątkiem od powyższego punktu są osoby niepełnosprawne, które mogą korzystać z wszelkich niezbędnych do poruszania się pomocy.
4. Zakazane jest rozdzielanie się drużyn przez cały czas trwania gry.
5. W przypadku wykrycia przez animatorów lub przedstawicieli Organizatora złamania regulaminu, na kartę do Gry danej drużyny wpisana jest decyzja o dyskwalifikacji wraz z podpisem osoby, która podjęła decyzję o dyskwalifikacji zespołu.
6. Decyzja o dyskwalifikacji drużyny jest ostateczna.

## § 8

### Zasady Gry – ZAKOŃCZENIE GRY

1. Gra kończy się w dniu 8 października 2022 r. o godz. 14:00 wręczeniem nagród zwycięzcom.
2. Wykonywanie zadań z karty do Gry będzie możliwe do godz. 13:30, tzn. do momentu opuszczenia stacji przez obsługujących je animatorów.
3. Czas pomiędzy zejściem animatorów ze stacji a końcem Gry uczestnicy muszą poświęcić na dotarcie do Punktu Finałowego Gry.
4. Czas wykonania wszystkich zadań liczy się od momentu startu Gry godzina 10:30 do momentu dotarcia do Punktu Finałowego i zdania karty w Punkcie Startowym, w którym drużyna odbierała kartę do Gry.
5. Poprzez zdanie karty rozumie się oddanie jej przedstawicielom Organizatora w Punkcie Finałowym.

6. W momencie zdania karty do gry w Punkcie Finałowym musi być obecna cała drużyna.
7. Przedstawiciel Organizatora zobowiązany jest do wpisania na kartę do Gry czasu wykonania wszystkich zadań.
8. Gracze mają możliwość zdecydować o zdaniu karty przed godziną zejścia animatorów z punktów zadaniowych. Decyzja w tej sprawie należy wyłącznie do graczy. Punkt Finałowy - odbierania kart do Gry działań będzie podczas całości czasu trwania Gry.
9. Po godzinie 13:30 karty do Gry przestaną być przyjmowane.

## **§ 9**

### **Wyłanianie zwycięzców i nagrody**

1. O miejscu drużyny w rankingu po zakończeniu Gry decydują kolejno:
  - 1) liczba punktów za wykonanie wszystkich zadań w regulaminowym czasie trwania Gry;
  - 2) w przypadku remisu punktowego - łączny czas wykonania wszystkich zadań, rozumiany od momentu startu gry do momentu zdania karty w Punkcie Finałowym;
2. Drużyny, które w rankingu zajmą pierwsze trzy miejsca otrzymują nagrody rzeczowe ogłoszone w momencie startu Gry.
3. O godzinie 14:00 przewidziane jest wręczenie nagród zwycięzcom.

## **§ 10**

### **Postanowienia końcowe**

1. Udział w Grze oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.
2. Regulamin Gry dostępny będzie do wglądu w punkcie startowym oraz będzie przesłany wszystkim drużynom drogą internetową w odpowiedzi na przesłany zapis na Grę.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.

## KLAUZULA INFORMACYJNA

Dla uczestników gry miejskiej „Śladem funduszy europejskich”

Zgodnie z art. 13 ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r. (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016) informuję, iż:

- 1) Administratorem Państwa danych osobowych jest Filharmonia Opolska im. Józefa Elsnera w Opolu, z siedzibą w Opolu, ul. Krakowska 24
- 2) kontakt z Inspektorem Ochrony Danych - [iod@filharmonia.opole.pl](mailto:iod@filharmonia.opole.pl)
- 3) Państwa dane osobowe przetwarzane będą w celu uczestnictwa w Grze „Śladem funduszy europejskich”, która odbędzie się 8 października 2022 r.
- 4) odbiorcami Pani/Pana danych osobowych będą wyłącznie podmioty uprawnione do uzyskania danych osobowych na podstawie przepisów prawa
- 5) Państwa dane osobowe przechowywane będą do momentu ustania celu przetwarzania oraz w ew. celach archiwalnych
- 6) posiada Pan/Pani prawo do żądania od administratora dostępu do danych osobowych, prawo do ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania
- 7) ma Pani/Pan prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego
- 8) podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednakże odmowa podania danych osobowych w celu uczestnictwa dziecka w w/w Warsztatach jest równoważna z brakiem możliwości uczestnictwa w powyższym wydarzeniu.

### ZGODA NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

Zgodnie z art.6 ust.1 lit. a ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r. (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016) wyrażam zgodę na przetwarzanie podanych przeze mnie w formularzu danych osobowych przez Filharmonię Opolską im. Józefa Elsnera w Opolu, z siedzibą w Opolu, przy ul. Krakowskiej 24 – administratora danych osobowych w celach rekrutacyjnych i udziału w Grze miejskiej „Śladem Funduszy Europejskich”.