

INSTRUKCJA AR

Interaktywne Plakaty
Filharmonii Opolskiej



KRAJOWY
PLAN
ODBUDOWY



Rzeczpospolita
Polska

Sfinansowane przez
Unię Europejską
NextGenerationEU



fo FILHARMONIA
OPOLSKA
im. Józefa Elsnera

Spis treści

Technologia AR	Część 1
Czym jest rozszerzona rzeczywistość?	04
Jak działa technologia AR?	05
Skanowanie AR	Część 2
ARTIVIVE	08
WebAR	10
Instrukcja korzystania	Część 3
Android	14
iOS	18
FAQ	Część 4

Technologia AR

Rozszerzona rzeczywistość (AR – Augmented Reality)

To technologia, która umożliwia nakładanie cyfrowych treści (video, animacji, dźwięku) na obraz rzeczywisty widziany przez ekran smartfona lub tabletu.

W praktyce oznacza to, że użytkownik, kierując aparat smartfona na określony obiekt, (w tym przypadku plakat) może zobaczyć dodatkowe warstwy treści, takie jak video, animacja czy dźwięk.

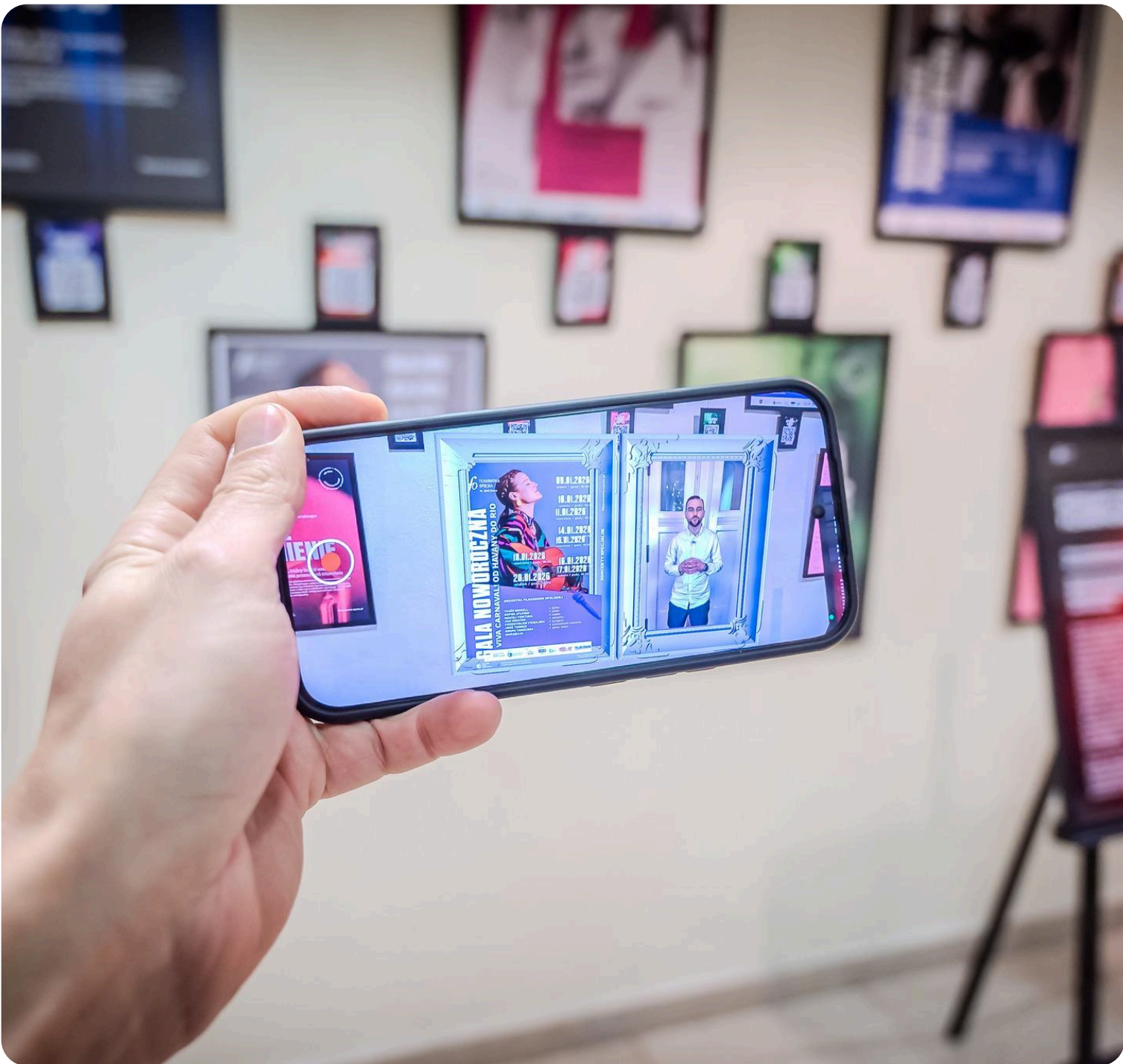
Jak działa technologia AR?

Założenie ogólne:

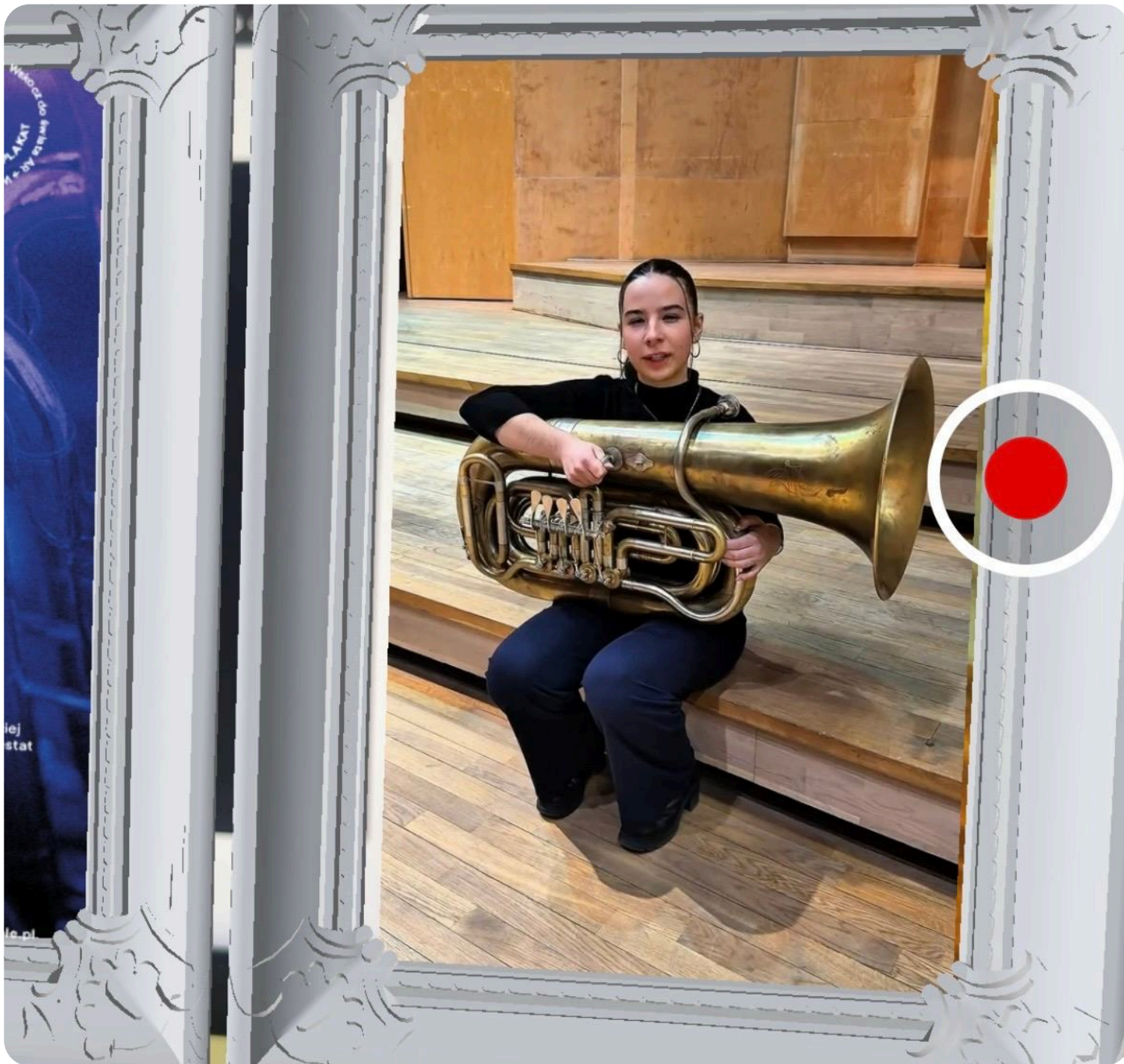
1. Odbiorca skanuje kod QR lub markery umieszczone na plakacie.
2. Uruchamia się treść AR przy pomocy kodu QR lub delegowanej aplikacji.
3. Na ekranie pojawia się materiał przygotowany dla każdego plakatu.
4. Odbiorca słyszy i widzi materiał w rozszerzonej rzeczywistości (AR).

Jak to wygląda?

Przykład 1



Przykład 2



Przykład 3



Skanowanie AR

ARTIVIVE

ARTIVIVE

Artivive to innowacyjna platforma i aplikacja wykorzystująca rzeczywistość rozszerzoną (AR), która ożywia tradycyjne dzieła sztuki.

Umożliwia ona automatyczne rozpoznawanie obrazów i wyświetlanie materiałów AR w szybki i bezpieczny sposób.

Korzystanie z aplikacji **nie wymaga** skanowania kodów QR.



Skanowanie AR proste, jak nigdy!

Korzystając ze sprawdzonych rozwiązań, możesz oglądać plakaty Filharmonii Opolskiej bezpośrednio, po najechnaniu na konkretny plakat.

Dzięki delegowanej aplikacji ARTIVIVE **nie musisz używać za każdym razem kodów QR**, aby zobaczyć plakat.

Pamiętaj! Aby korzystać z aplikacji ARTIVIVE musisz pobrać ją na telefon.

WebAR

WebAR (Web-based Augmented Reality) to technologia rzeczywistości rozszerzonej dostępna bezpośrednio przez przeglądarkę internetową, bez konieczności instalowania dedykowanych aplikacji.

Korzystanie z WebAR wymaga **skanowania kodu QR**, który stanowi wyzwalacz animacji w technologii AR.

ZESKANUJ KOD QR



**Zeskanuj kod QR, skieruj telefon
na plakat i zobacz magię!**

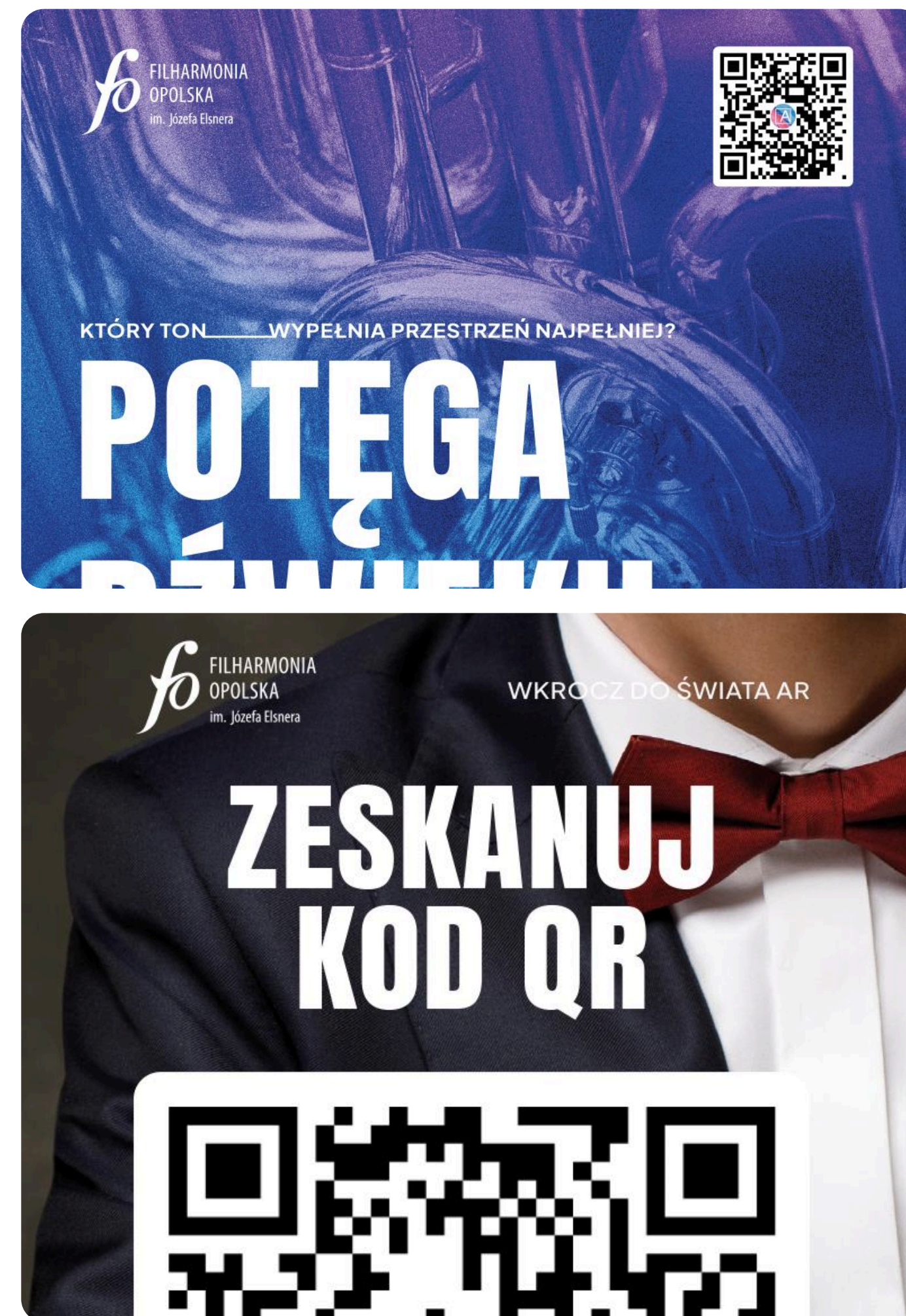
Nie musisz pobierać aplikacji, aby
zobaczyć nową rzeczywistość
w technologii AR.

Dzięki technologii WebAR wystarczy,
że zeskanujesz kod QR, zatwierdzisz
zgody i możesz doświadczyć
naszych ożywionych plakatów.

Pamiętaj! Aby zeskanować kod QR
musisz posiadać na swoim telefonie
aplikację do skanowania kodów QR
lub możliwość ich skanowania
poprzez aparat.

Gdzie znajdę kody QR?

Jeżeli nie chcesz korzystać z aplikacji
- szukaj kodów QR na naszych
plakatach!



Instrukcja AR

Android

ARTIVIVE

Instrukcja AR – Android

Przy użyciu aplikacji
ARTIVIVE



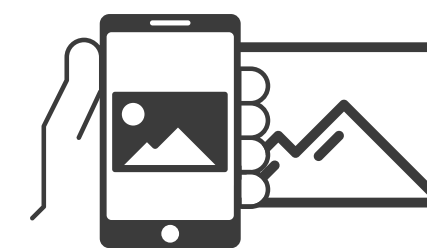
Krok 1

Pobierz aplikację
ARTIVIVE
(Google Play)



Krok 2

Skieruj telefon na
plakat, który chcesz
zobaczyć w AR.



Krok 3

Podziwiaj AR!
Możesz delikatnie
ruszać telefonem.



Instrukcja AR – Android

Przy użyciu aplikacji
kodów QR

1/2



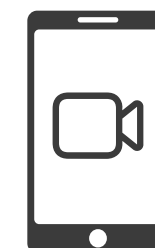
Krok 1

Zeskanuj kod
QR plakatu.



Krok 2

Naciśnij na link, który
przekieruje Cię do
plakatu.



Krok 3

Kliknij **otwórz** lub
zezwól na dostęp do
kamery.



Instrukcja AR – Android

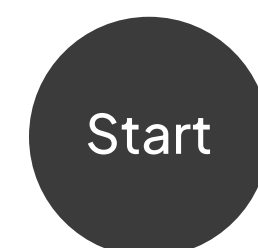
Przy użyciu aplikacji
kodów QR

2/2



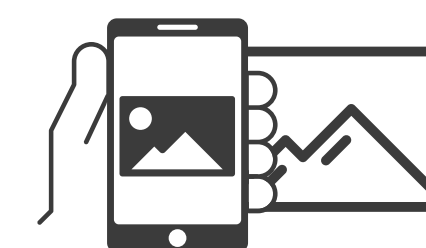
Krok 4

Poczekaj na
uruchomienie.



Krok 5

Kliknij Start, aby
wyzwolić AR.



Krok 6

Podziwiaj AR!
Możesz delikatnie
ruszać telefonem.

Instrukcja AR

iOS

ARTIVIVE

Instrukcja AR – iOS

Przy użyciu aplikacji
ARTIVIVE



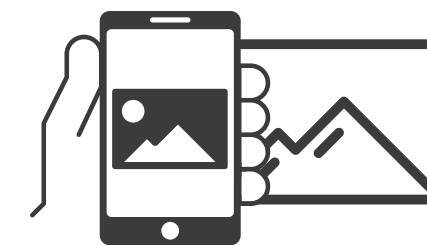
Krok 1

Pobierz aplikację
ARTIVIVE
(AppStore)



Krok 2

Skieruj telefon na
plakat, który chcesz
zobaczyć w AR.



Krok 3

Podziwiaj AR!
Możesz delikatnie
ruszać telefonem.



Instrukcja AR – iOS

Przy użyciu aplikacji
kodów QR

1/2



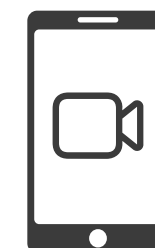
Krok 1

**Zeskanuj kod
QR** plakatu.



Krok 2

Naciśnij na link, który
przekieruje Cię do
plakatu.



Krok 3

Kliknij otwórz w oknie
podglądu ARTIVIVE



Instrukcja AR – iOS

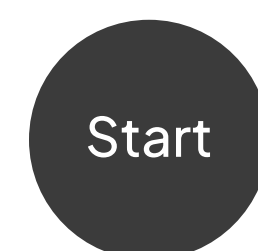
Przy użyciu aplikacji
kodów QR

2/2



Krok 4

Poczekaj na
uruchomienie.



Krok 5

Skieruj telefon
na plakat.



Krok 6

Podziwiaj AR!
Możesz delikatnie
ruszać telefonem.

FAQ

Najważniejsze informacje

Czym jest plakat AR?

Plakat AR (Augmented Reality) to interaktywny plakat, który po zeskanowaniu telefonem wyświetla dodatkowe treści, np. animacje 3D, wideo, linki lub informacje.

Co jest potrzebne do zeskanowania plakatu AR?

- Smartfon z aparatem,
- Dostęp do internetu,
- Zainstalowana aplikacja AR (ARTIVIVE) lub aplikacja do skanowania kodów QR.

Najważniejsze informacje

Czy muszę instalować aplikację?

NIE, ale aplikacja AR ułatwia skanowanie plakatów oraz działa stabilniej, przez co animacje odtwarzają się w znacznie lepszej jakości.

Czy skanowanie naszych kodów QR jest bezpieczne?

TAK.

- Kody QR prowadzą tylko do oficjalnych treści,
- Aplikacja nie zapisuje danych osobowych,
- Kamera jest używana wyłącznie do rozpoznania plakatu.

Najważniejsze informacje

Co zrobić, jeśli AR się nie uruchamia?

Spróbuj:

- Upewnij się, że masz stabilne połączenie z internetem,
- Sprawdź ustawienia prywatności w telefonie → nadaj zgodę na dostęp do kamery,
- Jeżeli korzystasz ze skanowania kodów QR → zainstaluj aplikację AR (ARTIVIVE),
- Włącz/wyłącz aplikację do skanowania kodów QR lub ARTIVIVE,
- Zeskanuj plakat uważając na oświetlenie i zwróć uwagę czy nic nie zasłania plakatu,
- Trzymaj telefon prosto i w odpowiedniej odległości.

Najważniejsze informacje

Czy mogę zeskanować plakat więcej niż raz?

TAK.

- Plakat AR można skanować wielokrotnie, na różnych urządzeniach.

Na jakich urządzeniach działa AR?

Telefony z Androidem i iOS.

INSTRUKCJA AR

Filharmonia Opolska
im. Józefa Elsnera



KRAJOWY
PLAN
ODBUDOWY



Rzeczpospolita
Polska

Sfinansowane przez
Unię Europejską
NextGenerationEU



fo FILHARMONIA
OPOLSKA
im. Józefa Elsnera